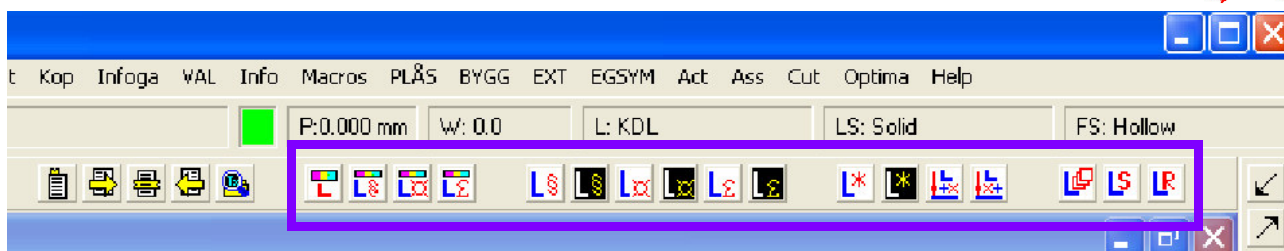


Lagerhantering - Fcad32



Lagerhanteringen har samlats i listen Bokmark & Search som man normalt lägger horisontellt under menyen.

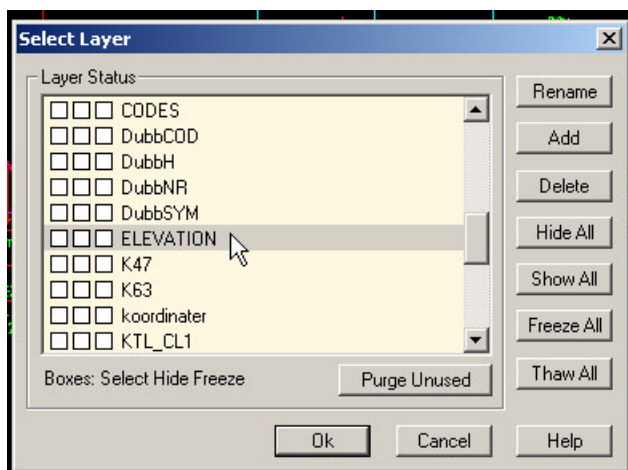


Lager/Aktiv/Visa/dölj

LM

Kommandot används för att skapa en lagerhantering direkt på ritningen. Ibland har man en fast lagerstruktur och då kan det vara bra att kunna lägga in en delritning med alla de lager som man snabbt vill kunna släcka eller tända.

Layer [Dialog]



Klicka HK för att få fram Select Layer, där du väljer t ex ELEVATION.

Första hörnet:

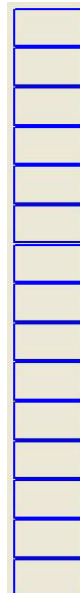
Andra hörnet:



Du skapar en rektangel enl. bilden. Därmed bildas de tre rutorna automatiskt. När markören kommer inom en ruta, blir den en hand och VK utför funktionen. Detta fungerar endast i Fcad32, som har Action-kommandon.

Hela bilden hamnar på ett eget lager, \$LAGERHANT.

Det gäller att anpassa proportionerna i första rutan efter de aktuella lagernamnens längd. Vill man göra en delritning med t ex tio lagernamn, kan man först skapa en lagom stor rektangel, som man sedan matriskopierar uppåt med ett litet mellanrum i höjddled.



Här är ett exempel över hur man kan lägga upp en lager-ritning då man alltid arbetar med egna konstruktioner på andras CAD-filer.

1. Börja med en tom ritning i önskad enhet, t ex meter.
2. Skapa de lager du alltid vill arbeta med.
3. Kör LM-kommandot och välj det längsta lagernamnet - prova ut lämplig rutstorlek. Radera de tre rutorna.
4. Rita en rektangel på lager Standard i lämplig storlek - se bild - och

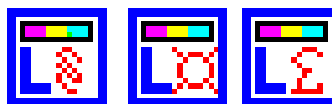


repetera den med Matris-kommandot till rätt antal.

5. Kör LM med punktlåsning EPT på samtliga önskade lager och använd hela tiden rutorna som mall.
6. Spara som en delritning i t ex VEGSYM med lämpligt namn och nollpunkt.

Denna ritning kan du nu placera på vilken annan arbetsritning som helst - som en delritning. När du gör detta skapas samtidigt alla lager du behöver och du kan hantera dem direkt på ritningen.

När man vill hantera lager i grupper, låter man namnen börja på samma tecken. Får man ritningar utan denna uppläggning, kan man lätt skapa grupper genom att byta namn på lager.



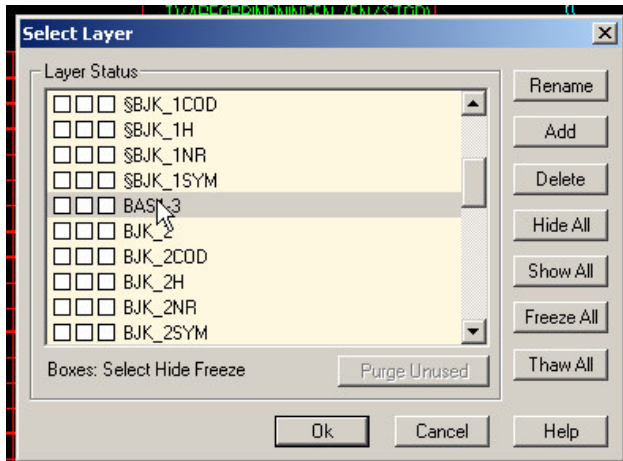
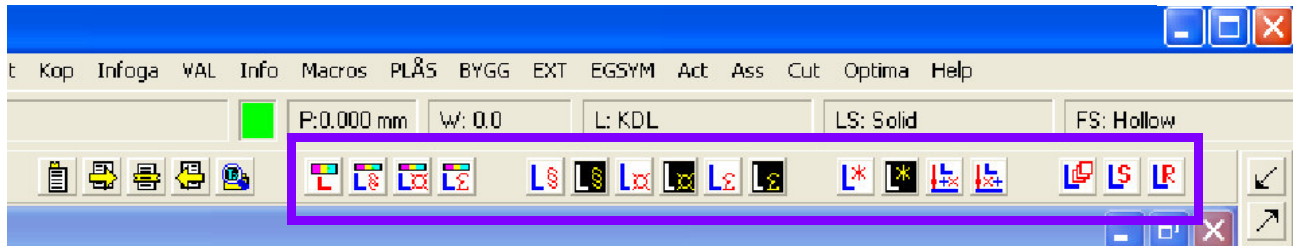
Dessa ikoner gör det möjligt att skifta mellan ett styrlager och en grupp av lager, där namnen börjar på tecknen § ¶ och £ - paragraf, sol och pund.

Tänder man styrlagret släcks lagren med exvis § som första tecken och tvärtom - släcker man styrlagret tänds hela §-gruppen.

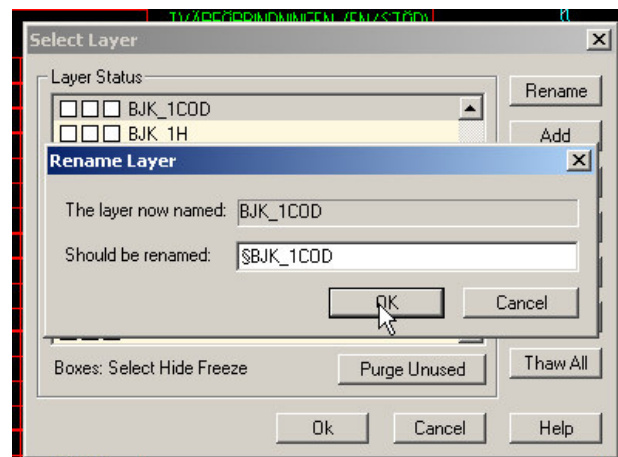


Samma utseende som för föregående, men med grupp-tecknet utsatt.

Exempel på nästa sida!



I den här ritningen vill man växelvis hantera fyra lager mot ett styrlager, BAS1-3. Med Rename-valet går det snabbt att lägga paragraftecknet före namnen.



STYRLAGER för §-£-¤ [dialog]:

Tryck HK för att lagerdialogen och klicka på det namn du vill ha - OK

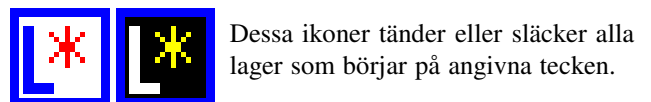
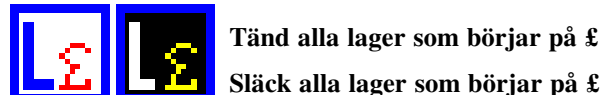
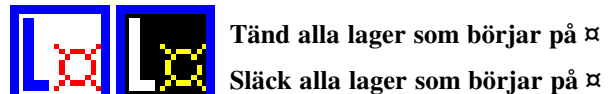
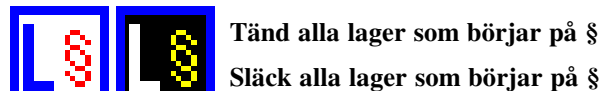
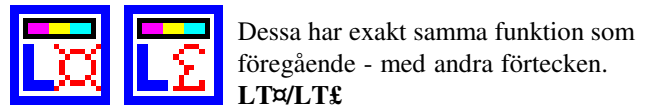
Första hörnet:

Andra hörnet:

Resultatet av dina två diagonalpunkter blir så här:



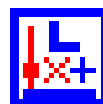
Ett klick i SLÄCKT-rutan kommer att tända alla med paragraftecken först och släcka BAS1-3-lagret. TÄNT-rutan ger omvänt resultat.



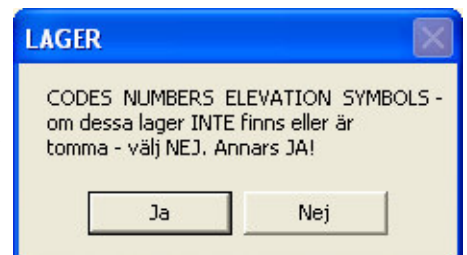
START-TECKEN FÖR LAGER:

Skriv t ex S<Enter> eller bkj<Enter> och du får omedelbar respons!

Följande båda ikoner har betydelse endast för dem som har applikationen PXY3. De används för att hantera speciella importfiler. Se PXY-manualen!



Byt till lager
Xsym Xcod
Xnr Xh



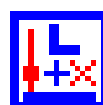
Vid import av vissa filer skapas lagren CODES, NUMBERS, ELEVATION och SYMBOLS.

För att det skall bli enkelt att importera och spara olika filer till samma ritning flyttar kommandot alla data från den aktuella importfilen till nya lager som alla börjar med det stamord du anger. Svarar du **TOPP6** på

Stamord:

skapas lager TOPP6SYM, TOPP6COD, TOPP6NR och TOPP6H som därmed fylls med aktuella data.

OBS! Om du svarar JA i ovanstående dialogruta utan att ha dessa lager, får du massor av felmeddelanden!



Byt till lager QSYMx QCODx QNRx QHx
Ange *SLUTord* för nya lager:

Skriver du **TP6** här kommer data att överföras till lagren QSYMTP6, QCODTP6, QNRTP6 och QHTP6